

CONTATTI

+39 347 5721649 joyce@microcippa.com www.microcippa.com Milano, via Catone 15/A

PERSONALE

PORTFOLIO

nata il 11-03-1981 nationalità: Italiana Lingue: Italiano e Inglese



LINK

www.microcippa.com www.behance.net/JoyceBonafini www.flickr.com/photos/microcippa/ www.linkedin.com/in/joyce-bonafini-670a003/ https://dribbble.com/joyce_bonafini



JOYCE BONAFINI

ART DIRECTOR / ILLUSTRATOR / VISUALIZER

Designer innamorata da sempre del mondo del gioco e delle illustrazioni amo dedicarmi a progetti legati all'infanzia.

Dopo una tesi sul toy design ho cominciato a lavorare disegnando giocattoli e scenografie con GiòForma. In seguito personaggi e ambientazioni sono diventati sempre più spesso digitali nel brand game e nei prodotti multimediali progettati per Cogitanz e Makerini, o rimpiccioliti diventando scenografie in miniatura e illustrazioni in cartotecnica nei video con Propp.it.

La passione per il disegno mi ha portato a seguire numerosi corsi di illustrazione e a insegnare in NABA agli studenti di design. Saper padroneggiare gli strumenti analogici mi mi ha permesso di potere lavorare divertendomi molto in attività come live sketching, murales e visualizzazioni per presentazioni, scenografie e brainstorming.

Ultimo ingrediente del mio profilo è la fascinazione tecnologica che negli anni mi ha fatto avvicinare al mondo maker, all'interaction design e al physical computing con diversi progetti per musei interattivi e installazioni con realtà come Syneo, Id-Lab, Ghigos Ideas e Cogitanz. Molti mi definiscono eclettica, io penso che a dispetto del mio nome non so

ESPERIENZE LAVORATIVE

- 2006-oggi: Microcippa Freelance designer
 Art director, illustratrice, character design, brand image, storyboarding e visualizzazione
- 2010-oggi: Anànimation/Propp.it Art director Set designer, storytelling, storyboard, stop motion
- 2016: **Makerini** (startup) Creative director / Lead designer Brand development, Graphic design, storytelling, concept development, interaction design, educazione, character design, making

trovare titoli in inglese di cui fregiarmi che descrivano quello che amo fare.

- 2007-2015: **NABA** Insegnante Disegno per la progettazione, organizzazione eventi orientamento
- 2008-2013: Cogitanz Art director
 Brand game design, storytelling, concept development, storyboarding
- 2003-2007: **Glò FORMA** Junior designer Toy designer, set designer, grafica

EDUCAZIONE

- 2016/13: Scuola d'arte applicata del Castello Sforzesco
- Diploma in Illustrazione (scuola serale)
- 2013/11: Scuola internazionale di Illustrazione di Sarmede
- Workshop estivi
- 2007: Tinker.it
- Workshop di Arduino
- 2005-1999: Politecnico di Milano
- Laurea quinquennale in Disegno Industriale tesi: Toy Design, Appuntamento al buio tra il gioco e la paura, Primo Atlante di giocologia
- 2003-2002: Università commerciale Luigi Bocconi
- Corso di studi interateneo in menagementi per il settore moda
- 1998-1992: **Conservtorio di Musica A.Boito**, Parma Pianoforte/canto
- 1999-1994: Liceo scientifico Informatico Marconi di Parma

SKILL

Illustrator

Photoshop

Indesign

Cinema 4D

After effects

Wordpress

Art direction

Graphic design

Drawing / Sketching

Brand Identity

Brainstorming / Storytelling

Storyboard
Infografiche
Character / Mascotte Design
Set design
3D e fotoritocco

Insegnamento

PROPP.IT, Havas, Comalab, Giò Forma, H+, M&C Saatchi, Id-Lab, Future Brand...

CLIENTI E AGENZIE

Edison, Premium, DR.Scholl,

Loropiana, Kinder, Hero, Ciobar,

BASE Milano, MTV, SKY, D&G Junior, Feltrinelli, Giochi

Preziosi, Esterni, Museo della

scienza e della tecnica...